

**REGLEMENT DU JEU DIGITAL**  
**«Activation 1996@2018 : Objet 1996» du 05/02/2018**

Ce règlement décrit les conditions s'appliquant au jeu digital organisé par SONATEL MOBILES le 05 Février 2018.

**Article 1 : Définitions**

Dans le cadre de l'interprétation des dispositions du présent règlement du jeu digital, les expressions suivantes auront la signification ci-après :

- **Jeu « Activation 1996@2018 : Objet 1996»**: désigne le jeu que SONATEL MOBILES organise du 05/02/2018 sur ses plateformes sociales Snapchat, Instagram et Facebook
  - **Joueur ou participant** : désigne les personnes qui participent au jeu « Activation 1996@2018 : Objet 1997» en se rendant sur les stories postées sur les différentes plateformes sociales mentionnées et en effectuant l'action demandée pour tenter de gagner le lot.
- Gagnants** : désigne les 5 personnes qui auront posté en réponse à la story une photo d'un objet électronique étant sortie sur le commerce entre le 01/01/1996 et le 31/12/2000.

**Article 2 : Organisateur**

Le Jeu « Activation 1996@2018 : Objet 1996» est organisé par **SONATEL Mobiles**, SA au capital de 9.000.000.000 FCFA immatriculée au RCCM sous le numéro SN. DKR 1877-B-99, ayant son siège social au 64, Cité Keur Gorgui, VDN, Dakar, Sénégal, représentée par son Directeur Général Adjoint, Madame Aminata NDIAYE.

**Article 3 : Conditions de participation**

Les participants devront avoir un compte ouvert dans Instagram.

Tous les internautes étant fans de la page Facebook Orange Sénégal ou étant abonnés à l'un des comptes Instagram ou Snapchat auront le droit de concourir.

**Sont exclus de la participation du présent jeu :**

- Les mineurs ;
- Les clients dont les numéros ont été portés vers un autre opérateur ;
- Tous les salariés des sociétés du Groupe SONATEL notamment le personnel permanent, temporaire et stagiaire ;
- Le personnel de l'étude de Maître Weynde DIENG, huissier de justice ;

Et généralement toutes les personnes ayant contribué à l'élaboration du présent règlement du **Jeu « Activation 1996@2018 : Objet 1996 »**. Dans le cadre de la désignation des gagnants, si une des personnes susmentionnées gagne un lot, le gain lui sera refusé et ira à une autre personne qui sera également désignée selon les mêmes conditions.

La participation au jeu implique l'acceptation sans réserve du présent règlement dans son intégralité, ainsi que des lois, règlements et autres textes applicables aux jeux au Sénégal. Le non-respect des conditions de participation énoncées dans le présent Règlement entraînera la nullité de la participation.

#### **Article 4 : Modalités du jeu**

4.1. Le jeu démarre sur le réseau social Instagram

4.2 Pour y participer, les participants qui auront posté en réponse à la story où le défi est lancé, une photo d'un objet électronique étant sortie sur le commerce entre le 01/01/1996 et le 31/12/2000.

4.3 Toutes participations incomplètes, illisibles ou reçue après la date et l'heure limite de participation sera considérée comme irrecevables

#### **Article 5 : Désignation des gagnants**

Les 5 premiers internautes qui auront posté une photo répondant aux critères mentionnés en Article 4 seront désignés gagnants.

La liste des gagnants sera publiée sur la page Facebook d'Orange Sénégal dans un délai maximal de 10 jours après la fin du jeu.

#### **Article 6 : Lots**

Le participant qui aura posté le premier en commentaire dans la story, une photo d'un objet électronique étant sortie sur le commerce entre le 01/01/1996 et le 31/12/2000 gagnera un Smartphone.

Les quatre suivants gagneront quant à eux chacun une carte de recharge d'une 10.000 FCFA.

Pour récupérer son lot, le gagnant du Smartphone devra se présenter dans les locaux du siège de Sonatel au 64, Voie de Dégagement Nord (VDN) avec une carte nationale d'identité en cours de validité. Si le gagnant ne se manifeste pas dans un délai de 30 jours après avoir été contacté, le lot non récupéré restera la propriété de Sonatel Mobiles.

Les autres gagnants recevront le numéro de leur carte de crédit via la messagerie privée d'Instagram.

### **Article 7 : Autorisation d'utilisation de l'image des Gagnants**

Par la participation au jeu, les Gagnants autorisent Sonatel Mobiles à diffuser leur image sur tout support de communication notamment pour des annonces presse ou des publi-reportages télévisés, sites internet durant une période de vingt-quatre (24) mois à compter de la date de publication de la liste des gagnants.

Ces images seront utilisées dans le cadre de la publication ou de la diffusion des résultats du jeu. Les gagnants autorisent toutes vérifications concernant leur identité et leur domicile (adresse postale ou/et Internet). Toutes informations d'identité ou d'adresse fausses entraînent la nullité de la participation.

La diffusion de l'image, des coordonnées des gagnants du présent jeu dans les conditions susvisées ne peut ouvrir droit à leur profit à aucune indemnité, rémunération, avantage, ni compensation quelconque autre que l'attribution du lot gagné.

Une fiche d'autorisation d'utilisation de l'image et des données personnelles des gagnants, figurant en annexe au présent règlement, sera signée à cet effet par les gagnants sur demande de la société organisatrice.

### **Article 8 : Autorisation d'utilisation des données personnelles des gagnants**

Les joueurs sont informés que les données nominatives obligatoires les concernant enregistrées dans le cadre du présent jeu **Activation 1996@2018 : Objet 1996** sont nécessaires à la prise en compte de leur participation au jeu **Activation 1996@2018 : Objet 1996**. Ces données pourront être transférées aux partenaires de SONATEL MOBILES pour les besoins de l'organisation du jeu **Activation 1996@2018 : Objet 1996** et seront utilisées pour l'attribution des lots aux gagnants.

Les gagnants autorisent SONATEL MOBILES à reproduire et à utiliser leurs nom, prénoms, adresse ; adresse email et image dans toute opération promotionnelle et manifestation publicitaire liée au présent jeu **Activation 1996@2018 : Objet 1996** sans que cette utilisation ne puisse donner lieu à une quelconque contrepartie autre que le lot gagné.

A cet effet, une fiche d'autorisation d'utilisation des données personnelles et de l'image, figurant en annexe du présent Règlement, sera signée par les gagnants sur demande de SONATEL MOBILES.

Les données nominatives recueillies dans le cadre du présent jeu sont traitées conformément à la loi n° 2008-12 du 25 janvier 2008 sur la protection des données à caractère personnel.

Tous les Joueurs disposent en application de cette loi, d'un droit d'accès, d'opposition et de rectification des données les concernant.

## **Article 9 : Dispositions diverses**

La participation au jeu **Activation 1996@2018 : Objet 1996** implique l'acceptation sans réserves du présent règlement, qui est déposé chez Maître Weynde Dieng, 106, Avenue André Peytavin, Dakar Huissier de justice.

Le règlement peut être modifié à tout moment sous la forme d'un avenant par SONATEL MOBILES, dans le respect des conditions énoncées. Il sera alors publié au niveau de la page Facebook d'Orange. La responsabilité de SONATEL MOBILES ne saurait être engagée de ce fait. Dans cette hypothèse, l'avenant sera déposé en l'Etude ci-dessus indiquée. Tout Participant sera réputé l'avoir accepté du simple fait de sa participation au jeu **Activation 1996@2018 : Objet 1996**, à compter de la date d'entrée en vigueur de la modification. Tout Participant refusant la ou les modifications intervenues devra cesser de participer au jeu **Activation 1996@2018 : Objet 1996**. Le règlement est adressé gratuitement à toute personne en faisant la demande écrite (cachet de la poste faisant foi) à l'adresse suivante : 64, Cité Keur Gorgui, VDN, Dakar, Sénégal.

SONATEL MOBILES ne saurait être responsable de tout fait qui ne lui serait pas directement imputable, notamment un éventuel retard dans la publication des résultats ou la distribution des lots, ni de cas de force majeure, susceptibles de perturber, modifier ou annuler le jeu **Activation 1996@2018 : Objet 1996**.

SONATEL MOBILES se réserve le droit à tout moment, notamment en cas de fraude, de modifier, d'annuler, de prolonger ou d'écourter la durée du **jeu Activation 1996@2018 : Objet 1996**.

Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer les lots aux fraudeurs et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes. SONATEL MOBILES ne saurait toutefois encourir de responsabilité d'aucune sorte vis à vis des Participants du fait des fraudes éventuellement commises.

La responsabilité de SONATEL MOBILES ne pourra être engagée du fait des difficultés de connexion ou d'accès empêchant la participation au jeu **Activation 1996@2018 : Objet 1996**, quelles qu'en soient les causes.

Un extrait du présent règlement sera mentionné sur les supports de communication, notamment sur la page Facebook Orange ([facebook.com/orange.sn](https://facebook.com/orange.sn)).

## **Article 10 : Droit applicable-Règlement des litiges**

Le présent règlement du jeu **Activation 1996@2018 : Objet 1996** est soumis au droit sénégalais. Tout litige qui ne pourra être réglé à l'amiable sera soumis aux tribunaux territorialement compétents.

Annexe:

**FORMULAIRE D'AUTORISATION D'UTILISATION DES DONNEES PERSONNELLES  
ET DE L'IMAGE DES GAGNANTS (A SIGNER PAR LES GAGNANTS DONT LES  
DONNEES PERSONNELLES ET L'IMAGE SERONT UTILISES)**

Je soussigné,

**Prénoms :** .....  
**Nom :** .....  
**Né le :** ..... **à** .....  
**CNI ou Passeport numéro**..... **délivré le**.....  
**Domicilié à** .....

Dans le cadre du jeu **Activation 1996@2018 : Objet 1996** organisé par SONATEL  
MOBILES

- 1- A l'occasion duquel j'ai remporté un gain, donne expressément mon autorisation à SONATEL et ses Sociétés Affiliées, à utiliser mes données personnelles notamment, mes prénoms, nom, numéro de téléphone, adresse, image et ma voix, pour la promotion de la marque ORANGE.
- 2- J'autorise, Sonatel, ainsi que les Sociétés Affiliées à utiliser mon nom, mon Image et ma voix pour toute forme de communication sur le jeu **Activation 1996@2018 : Objet 1996** et pour la publication de la liste des gagnants lors du jeu **Activation 1996@2018 : Objet 1996** susmentionné, Par la présente, j'autorise Sonatel et ses Sociétés affiliées à utiliser et exploiter mon image, par reproduction et/ou représentation de celle-ci, dans le cadre de ladite communication au public. Cette exploitation pourra être réalisée par tous modes d'exploitation et tout autre média de leur choix, connus ou inconnus à ce jour et sur tous supports de communication, notamment par voie de presse, affiche, télévision, Internet, Facebook, télédiffusion, par tout moyen de communication électronique tels que le réseau Internet, par vidéogrammes (DVD, Blu-Ray Disc, etc.).
- 3- La présente autorisation est consentie à Sonatel et ses Sociétés affiliées pour le monde entier et pour une durée d'un (1) an. Cette autorisation sera renouvelable par tacite reconduction pour une durée de deux (2) ans, sauf dénonciation écrite adressée à Sonatel.
- 4- La présente autorisation d'exploitation de mon image et de ma voix est conférée à titre gratuit et sans contrepartie. Je renonce en conséquence à réclamer à Sonatel et ses Sociétés Affiliées une quelconque rémunération ou indemnité au titre de l'exploitation de mon image dans les conditions définies aux présentes.
- 5- Je me soumettrai par conséquent à toutes les séances de prises de vue et/ou de voix organisées par Sonatel, ses Sociétés Affiliées ou ses prestataires et reconnais ne prétendre disposer d'aucun droit d'auteur sur les Photographies du fait de l'utilisation de mon Image par Sonatel et ses Sociétés affiliées.

Fait à Dakar le.....

Signature